

ACTIVIDAD 4

FECHA Y HORA

FECHA

La fecha se obtiene del sistema con las instrucciones:

day: devuelve el día actual

month: devuelve un numero menos del mes actual

year: devuelve el año actual

Ejemplo

- fecha = day + " - " + (month+1) + " - " + year

HORA

La fecha se obtiene del sistema con las instrucciones:

hour: devuelve la hora actual

minute: devuelve el minuto actual

second: devuelve el segundo actual

Ejemplo

- hora = hour + ":" + minute + ":" + seond

FORMATO DE HORA

Con frecuencia interesa que las horas, los minutos y los segundos tengan siempre dos cifras para que ocupen lo mismo.

Ejemplo

h = hour

if h < 10 then

h = "0" + h

end if

En forma abreviada pueden escribirse varias instrucciones en la misma línea separadas por dos puntos. En este caso quedaría:

if h < 10 then: h = "0" + h: end if

ACTUALIZACIÓN DE LA HORA

Cada vez que escribimos la hora, si no borramos la hora anterior, las dos expresiones se escriben una encima de la otra haciendo que el resultado no sea legible. Esto se puede resolver de varias maneras según nos interese:

- Borrar la pantalla gráfica con la orden `clg` antes de escribir la hora
- Borrar la hora anterior con un rectángulo ajustado a su tamaño del mismo color que el fondo

ACTIVIDAD

(Si no has podido instalar el programa, inténtalo hacer sobre el texto)

Guarda la imagen “reloj.jpg” en la carpeta donde tienes las actividades. Copia en Basic256 el código que aparece a continuación, guárdalo como actividad 4, ejecútalo para comprobar si funciona bien y completa la actividad con:

1. Modifica el tamaño de la pantalla gráfica a 500 x 500
2. Sustituye el rectángulo blanco por la imagen del reloj en las coordenadas 250, 250
3. Modifica la segunda línea de texto para que escriba tu nombre y apellido
4. Ajusta la posición y el tamaño de la letra de la hora y la fecha y del rectángulo azulado para encajarlos centrados en la pantalla del reloj.
5. Vuelve a guardar el programa
6. Ejecuta el programa
7. Haz una captura de pantalla
8. Envíala por correo electrónico

Código del programa de la actividad 4

```
clg
graphsize 400,500

color white
rect 0,0,400,500

color red
font "Arial",15,70
text 200, 415, "ACTIVIDAD 4"
color black
font "Arial",12,50
text 200, 440, "Nombre y Apellido"

gris=rgb(64,64,64) # definir el color de la letra
fondo=rgb(168, 214, 214) # definir el color del fondo

do

    # capturar la hora actual
    h=hour
    m=minute
    s=second

    # dar formato con ceros a la izquierda cuando se necesite
    if h<10 then: h="0"+h: end if
    if m<10 then: m="0"+m: end if
    if s<10 then: s="0"+s: end if

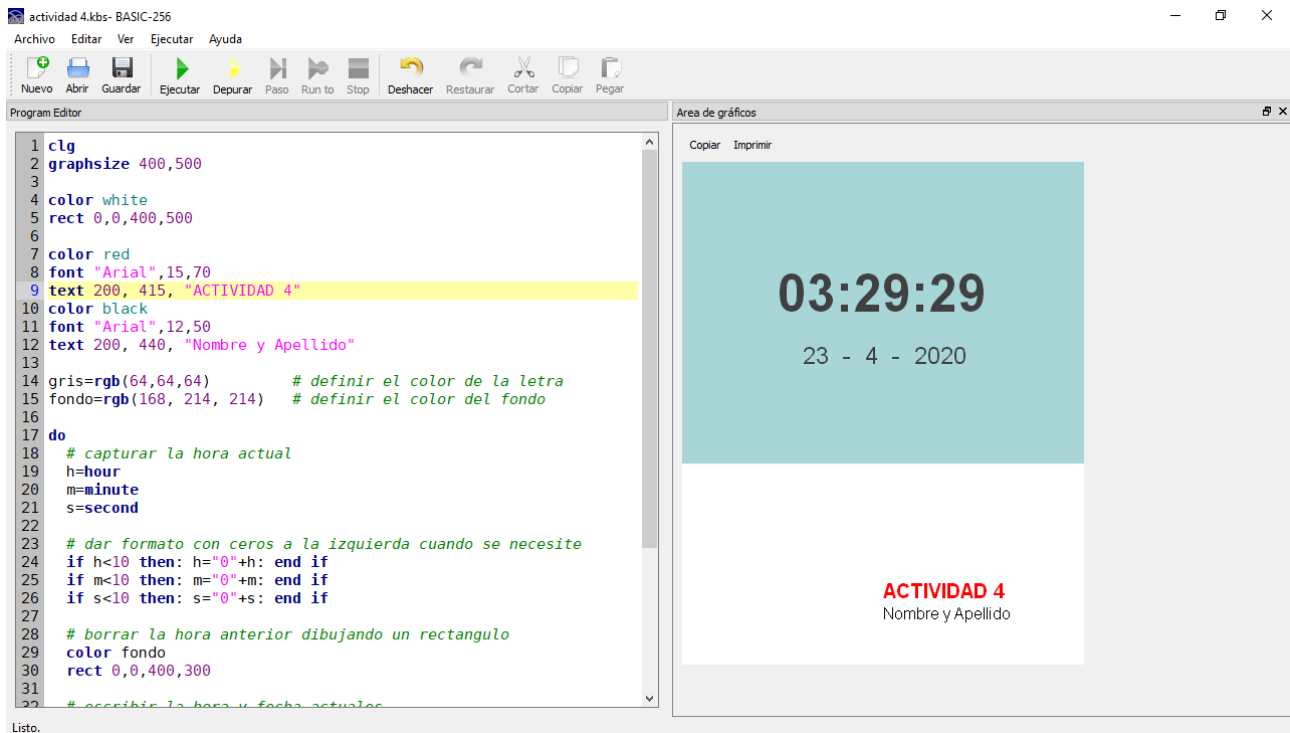
    # borrar la hora anterior dibujando un rectangulo
    color fondo
    rect 0,0,400,300

    # escribir la hora y fecha actuales
    color gris
    font "arial",40, 70
    text 95,100, h + ":" + m + ":" + s
    font "arial",18, 60
    text 120, 180, day + " - " + (month+1) + " - " + year

    pause 1

until key>0
```

Al ejecutar inicialmente el programa quedará como sigue:



Al ejecutar el programa modificado quedará algo así:

